

711 Πληροφορικής ΤΕΙ Αθήνας

Το Τμήμα Πληροφορικής του ΤΕΙ Αθήνας ιδρύθηκε και δέχτηκε τους πρώτους του σπουδαστές τον Οκτώβριο του 1983, ταυτόχρονα δηλαδή με την έναρξη ισχύος του νόμου 1404/83 για τα ΤΕΙ. Οι πρώτοι απόφοιτοι του τμήματος πήραν το πτυχίο τους στο τέλος του 1987.

Σκοπός

Ο κύριος σκοπός του Τμήματος Πληροφορικής είναι να παρέχει μια υψηλής στάθμης εκπαίδευση, στοχεύοντας στην αποδοτική εφαρμογή της Επιστήμης της Πληροφορικής σε κάθε επαγγελματικό περιβάλλον. Η εκπαίδευση περιλαμβάνει όλα τα απαραίτητα μέσα έτσι ώστε κάθε σπουδαστής του Τμήματος να μπορεί, μετά την αποφοίτησή του, να υποστηρίξει αποδοτικά, με την απαιτούμενη τεχνογνωσία και επιστημονικότητα, κάθε εφαρμογή της Πληροφορικής. Η κύρια ειδικευση των αποφοίτων σπουδαστών είναι η Ανάλυση ο Σχεδιασμός και η Υλοποίηση Λογισμικού, Εφαρμογών και Συστημάτων.

Επαγγελματικά Δικαιώματα

1. Οι πτυχιούχοι του Τμήματος Πληροφορικής της Σχολής Τεχνολογικών Εφαρμογών (ΣΤΕΦ) των Τεχνολογικών Εκπαιδευτικών Ιδρυμάτων, από την ημερομηνία κτήσης του πτυχίου τους, με βάση τις εξειδικευμένες επιστημονικές και τεχνικές γνώσεις τους, ασχολούνται στον ιδιωτικό και δημόσιο τομέα, είτε αυτοδύναμα, είτε σε συνεργασία με άλλους επιστήμονες της πληροφορικής, στους τομείς παροχής υπηρεσιών λογισμικού πληροφορικής καθώς και στην παραγωγή προϊόντων λογισμικού (προγραμματισμός και ανάλυση εφαρμογών, προγραμματισμός και ανάλυση συστημάτων).

2. Ειδικότερα οι πτυχιούχοι του αναφερόμενου τμήματος μπορούν να απασχολούνται στους παραπάνω ενδεικτικά αναφερόμενους τομείς παροχής υπηρεσιών λογισμικού πληροφορικής και στην παραγωγή προϊόντων λογισμικού πληροφορικής.

α) ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Χρησιμοποιώντας γλώσσες προγραμματισμού, σχεδιάζουν, αναπτύσσουν, δοκιμάζουν και εγκαθιστούν προγράμματα ή μέρη προγραμμάτων. Επίσης ασχολούνται με την βελτίωση και στην συντήρηση εφαρμογών.

β) ΑΝΑΛΥΤΕΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ

Πέραν του προγραμματισμού και της βελτίωσης και της συντήρησης εφαρμογών αναλύουν ένα πρόβλημα, σχεδιάζουν την κατάλληλη μηχανογραφική λύση, εξετάζοντας και την τεchnοοικονομική πλευρά.

γ) ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΕΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

Σχεδιάζουν, κωδικοποιούν και ελέγχουν μέρη λειτουργικών συστημάτων, βοηθητικών ρουτινών μεταγλωττιστών, συστημάτων διοίκησης, βάσεων δεδομένων κ.α.

δ) ΑΝΑΛΥΤΕΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

Αναλύουν, σχεδιάζουν και αναπτύσσουν συστήματα πληροφορικής που αφορούν κύρια το λογισμικό καθώς και την ανάπτυξη εφαρμογών.

3. Οι πτυχιούχοι του αναφερόμενου τμήματος μπορούν να απασχολούνται στην εκπαίδευση σύμφωνα με την ισχύουσα κάθε φορά νομοθεσία. Επίσης μπορούν να απασχοληθούν ως μέλη ερευνητικών ομάδων σε θέματα εφαρμοσμένης έρευνας, στα πλαίσια των παραπάνω αρμοδιοτήτων τους.

Πρόγραμμα Σπουδών

Το Π.Π.Σ. αποτελείται από 8 εξάμηνα σπουδών, το τελευταίο των οποίων περιλαμβάνει την Πτυχιακή Εργασία και την Πρακτική Άσκηση των τελειοφοίτων. Στα πρώτα 5 εξάμηνα σπουδών ο φοιτητής παρακολουθεί ένα εκτεταμένο - αλλά απαραίτητο - γνωστικό υπόβαθρο, ενώ στα δύο επόμενα εξάμηνα επιλέγοντας κατάλληλα μαθήματα επιλογής εμβαθύνει σε μια ορισμένη επιστημονική/τεχνολογική κατεύθυνση.

Το σύνολο των μαθημάτων του Π.Π.Σ. περιλαμβάνει τα μαθήματα κορμού ή Υποχρεωτικά (Υ) μαθήματα, τα Επιλογής Υποχρεωτικά (ΕΥ) μαθήματα και τα Προαιρετικά Μαθήματα (Π). Κάθε Κύκλος Μαθημάτων περιλαμβάνει έναν αριθμό ΕΥ μαθημάτων, μερικά εκ των οποίων χαρακτηρίζονται ως Βασικά μαθήματα Κύκλου (ΒΚ). Κάποια ΕΥ μαθήματα ανήκουν και στους δύο Κύκλους Μαθημάτων, ενώ ένας περιορισμένος αριθμός ΕΥ μαθημάτων δεν ανήκουν σε

κανέναν από τους Κύκλους και χαρακτηρίζονται ως Γενικά Μαθήματα. Οι προσφερόμενοι Κύκλοι Μαθημάτων δεν είναι υποχρεωτικοί και επομένως, είναι στην ευχέρεια κάθε φοιτητή να επιλέξει εάν θα παρακολουθήσει κάποιον Κύκλο ή όχι. Ένας φοιτητής προκειμένου να αποφοιτήσει, θα πρέπει να παρακολουθήσει επιτυχώς τα 41 μαθήματα του Π.Σ. Συγκεκριμένα, θα πρέπει να παρακολουθήσει επιτυχώς τα 31 Υποχρεωτικά μαθήματα του Π.Π.Σ. και επιπλέον:

εάν επιλέξει να παρακολουθήσει κάποιον Κύκλο Μαθημάτων θα πρέπει επίσης να παρακολουθήσει επιτυχώς (α) τα 4 ΒΚ μαθήματα του εν λόγω Κύκλου Μαθημάτων και (β) ένα μάθημα ΕΥ από τα μαθήματα οικονομίας και (γ) τουλάχιστον 3 άλλα ΕΥ (εκτός των ΒΚ) μαθήματα του εν λόγω Κύκλου Μαθημάτων, (δ) το πολύ 2 άλλα ΕΥ μαθήματα που θα ανήκουν στον άλλο Κύκλο Μαθημάτων.

εάν επιλέξει να μην παρακολουθήσει κάποιον Κύκλο Μαθημάτων, θα πρέπει επίσης να παρακολουθήσει επιτυχώς (α) ένα μάθημα ΕΥ από τα μαθήματα οικονομίας και (β) 9 ΕΥ μαθήματα εκ των οποίων τουλάχιστον 4 θα πρέπει να είναι Βασικά μαθήματα Κύκλου (ΒΚ), τα οποία δεν θα πρέπει αναγκαστικά να ανήκουν στον ίδιο Κύκλο Μαθημάτων.

Πίνακας Κατανομής Μαθημάτων σε Εξάμηνα Σπουδών

Α ΕΞΑΜΗΝΟ

Εισαγωγή στην Πληροφορική
Μαθηματικά I
Γραμμική Άλγεβρα
Προγραμματισμός Υπολογιστών I
Αλγοριθμική
Εφαρμοσμένη Φυσική
Ξένη Γλώσσα I

Β ΕΞΑΜΗΝΟ

Προγραμματισμός Υπολογιστών II
Πιθανότητες και Στατιστική
Διακριτά Μαθηματικά
Δομές Δεδομένων
Μαθηματικά II
Ψηφιακή Σχεδίαση

Γ ΕΞΑΜΗΝΟ

Μεθοδολογίες Ανάπτυξης Λογισμικού
Βάσεις Δεδομένων I
Αρχιτεκτονική Υπολογιστικών Συστημάτων
Λειτουργικά Συστήματα I
Αριθμητική Ανάλυση & Εφαρμογές I
Ξένη Γλώσσα II

Δ ΕΞΑΜΗΝΟ

Προγραμματισμός Υπολογιστών III
Πληροφοριακά Συστήματα Διοίκησης
Επικοινωνίες Δεδομένων

Λειτουργικά Συστήματα II
Αλγόριθμοι και Πολυπλοκότητα (BK)
Επιχειρησιακή Έρευνα (BK)
Μικροϋπολογιστές και Εφαρμογές (BK)
Σήματα και Συστήματα (BK)

Από τα τέσσερα BK επιλέγετε τα 2

Ε ΞΕΑΜΗΝΟ

Τεχνολογία Λογισμικού
Βάσεις Δεδομένων II
Δίκτυα Υπολογιστών
Ανάλυση και Σχεδιασμός Πληροφοριακών Συστημάτων
Υπολογιστικά Συστήματα
Μεταγλωττιστές (BK)
Τηλεπικοινωνίες (BK)

Από τα δύο BK επιλέγετε το 1

ΣΤ ΞΕΑΜΗΝΟ

Τεχνητή Νοημοσύνη
Εισαγωγή στον Παράλληλο Προγραμματισμό
Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Υπολογιστή
Σχεδιασμός και Ανάπτυξη Πληροφοριακών Συστημάτων ΕΥ
Οργάνωση Επιχειρήσεων και Προγραμματισμός Διαχειριστικών Εφαρμογών ΕΥ
Γραφικά Υπολογιστών ΕΥ
Τεχνολογία και Προγραμματισμός στο Διαδίκτυο ΕΥ
Αριθμητική Ανάλυση και Εφαρμογές II ΕΥ
Εκπαιδευτική Τεχνολογία και Διδακτική της Πληροφορικής ΕΥ
Τεχνολογία και Προγραμματισμός στο Διαδίκτυο (BK) Β ΕΥ
Ειδικά θέματα Λειτουργικών Συστημάτων ΕΥ
Εκπαιδευτική Τεχνολογία και Διδακτική της Πληροφορικής ΕΥ

Από τα επτά ΕΥ επιλέγετε τα 3

Ζ ΞΕΑΜΗΝΟ

Ασφάλεια Πληροφοριακών και Επικοινωνιακών Συστημάτων και Προστασία Προσωπικών Δεδομένων Υ
Ευφή Συστήματα Α ΕΥ
Ποιότητα & Αξιοπιστία Λογισμικού ΕΥ
Τεχνολογία Πολυμέσων ΕΥ
Ανάκτηση Πληροφορίας ΕΥ
Επεξεργασία Εικόνας ΕΥ
Νευρωνικά Δίκτυα ΕΥ

Σεμινάριο ΕΥ
Μικροϋπολογιστές και Εφαρμογές ΕΥ
Γλωσσική Τεχνολογία ΕΥ
Πληροφορική και Κοινωνία Τεχνική της Εκφρασης ΕΥ
Ειδικά Θέματα Δικτύων Β ΕΥ
Τεχνολογία Πολυμέσων ΕΥ
Επεξεργασία Εικόνας ΕΥ
Σεμινάριο ΕΥ
Πληροφορική και Κοινωνία Τεχνική της Εκφρασης ΕΥ
Ειδικά Θέματα Επιχειρησιακής Έρευνας ΕΥ

Από τα δώδεκα ΕΥ επιλέγετε τα 4

Η ΕΞΑΜΗΝΟ

Πτυχιακή εργασία φοιτητών

Α Κύκλος Μαθημάτων «Πληροφοριακών Συστημάτων και Εφαρμογών»
Β Κύκλος Μαθημάτων «Επικοινωνιακών και Υπολογιστικών Συστημάτων»
Γ Μαθήματα Οικονομίας
ΒΚ Βασικό Κορμού

Μαθήματα Γενικής Υποδομής

Α. Μαθήματα Γενικής Υποδομής (20-30%)
1 Γραμμική Άλγεβρα
2 Εφαρμοσμένη Φυσική
3 Μαθηματικά Ι
4 Εισαγωγή στην Πληροφορική
5 Προγραμματισμός Υπολογιστών Ι
6 Δομές Δεδομένων
7 Διακριτά Μαθηματικά
8 Μαθηματικά ΙΙ
9 Πιθανότητες και Στατιστική
10 Αριθμητική Ανάλυση & Εφαρμογές Ι

Μαθήματα Ειδικής Υποδομής

Β. Μαθήματα Ειδικής Υποδομής (25-35%)
1 Ψηφιακή Σχεδίαση
2 Προγραμματισμός Υπολογιστών ΙΙ
3 Αρχιτεκτονική Υπολογιστικών Συστημάτων
4 Βάσεις Δεδομένων Ι
5 Λειτουργικά Συστήματα Ι
6 Μεθοδολογίες Ανάπτυξης Λογισμικού
7 Αλγόριθμοι και Πολυπλοκότητα

- 8 Επικοινωνίες Δεδομένων
- 9 Λειτουργικά Συστήματα II
- 10 Μικροϋπολογιστές και εφαρμογές
- 11 Προγραμματισμός Υπολογιστών III
- 12 Σήματα και Συστήματα
- 13 Βάσεις Δεδομένων II
- 14 Δίκτυα Υπολογιστών
- 15 Υπολογιστικά Συστήματα
- 16 Τεχνολογία και Προγραμματισμός στο Διαδίκτυο

Μαθήματα Ειδικότητας

Γ. Μαθήματα Ειδικότητας (25-35%)

- 1 Ξένη Γλώσσα II
- 2 Επιχειρησιακή Έρευνα
- 3 Ανάλυση και Σχεδιασμός Πληροφοριακών Συστημάτων
- 4 Τεχνολογία Λογισμικού
- 5 Μεταγλωττιστές
- 6 Τηλεπικοινωνίες
- 7 Αριθμητική Ανάλυση & εφαρμογές II
- 8 Εισαγωγή στον Παράλληλο Προγραμματισμό
- 9 Γραφικά Υπολογιστών
- 10 Ειδικά Θέματα Λειτουργικών Συστημάτων
- 11 Σχεδιασμός και Ανάπτυξη Πληροφοριακών Συστημάτων
- 12 Τεχνητή Νοημοσύνη
- 13 Τηλεπικοινωνιακά Συστήματα
- 14 Κατανεμημένα Συστήματα
- 15 Πρότυπα και Προσομοίωση Συστημάτων
- 16 Οργάνωση Επιχειρήσεων και Προγραμματισμός Διαχειριστικών Εφαρμογών
- 17 Ανάκτηση Πληροφορίας
- 18 Ανάλυση Δεδομένων
- 19 Αυτόματα, Τυπικές Γλώσσες και Θεωρία Υπολογισμού
- 20 Γλωσσική Τεχνολογία
- 21 Διαχείριση Επικοινωνιακών Συστημάτων
- 22 Διοίκηση Έργου και Διαχείριση
- 23 Ειδικά θέματα Δικτύων
- 24 Εκπαιδευτική Τεχνολογία και Διδακτική της Πληροφορικής
- 25 Επεξεργασία Εικόνας
- 26 Ευφυή Συστήματα
- 27 Εφαρμογές Γραφικών και Εικονικά Περιβάλλοντα
- 28 Νευρωνικά Δίκτυα
- 29 Πληροφορική της Υγείας
- 30 Πληροφορική και Κοινωνία - Τεχνική της Εκφρασης
- 31 Ποιότητα και Αξιοπιστία Λογισμικού
- 32 Σεμινάριο
- 33 Συστήματα Κινητών Επικοινωνιών

34 Συστήματα Παράλληλης Επεξεργασίας

35 Συστήματα Τηλεματικής

36 Τεχνολογία Πολυμέσων

Μαθήματα Δ.Ο.Ν.Α

Δ. Μαθήματα Δ.Ο.Ν.Α (10-20%)

ΔΟΝΑ: Μαθήματα Διοίκησης, Οικονομίας, Νομοθεσίας και Ανθρωπιστικών Σπουδών

1 Πληροφοριακά Συστήματα Διοίκησης

2 Αλληλεπίδραση Ανθρώπου / Υπολογιστή

3 Ειδικά Θέματα Επιχειρησιακής Έρευνας

4 Ηλεκτρονικό Εμπόριο

5 Τεχνικοοικονομική Ανάλυση

6 Ασφάλεια Πληροφοριακών και Επικοινωνιακών Συστημάτων και Προστασία Προσωπικών Δεδομένων

Λίστα Μαθημάτων

1 Εισαγωγή στην Πληροφορική

2 Μαθηματικά I

3 Γραμμική Άλγεβρα

4 Προγραμματισμός Υπολογιστών I

5 Αλγοριθμική

6 Εφαρμοσμένη Φυσική

7 Ξένη Γλώσσα I

8 Προγραμματισμός Υπολογιστών II

9 Πιθανότητες και Στατιστική

10 Διακριτά Μαθηματικά

11 Δομές Δεδομένων

12 Μαθηματικά II

13 Ψηφιακή Σχεδίαση

14 Μεθοδολογίες Ανάπτυξης Λογισμικού

15 Βάσεις Δεδομένων I

16 Αρχιτεκτονική Υπολογιστικών Συστημάτων

17 Λειτουργικά Συστήματα I

18 Αριθμητική Ανάλυση & Εφαρμογές I

19 Ξένη Γλώσσα II

20 Προγραμματισμός Υπολογιστών III

21 Πληροφοριακά Συστήματα Διοίκησης

22 Επικοινωνίες Δεδομένων

23 Λειτουργικά Συστήματα II

24 Αλγόριθμοι και Πολυπλοκότητα

25 Επιχειρησιακή Έρευνα

26 Μικροϋπολογιστές και Εφαρμογές

27 Σήματα και Συστήματα

28 Τεχνολογία Λογισμικού

29 Βάσεις Δεδομένων II

- 30 Δίκτυα Υπολογιστών
- 31 Ανάλυση και Σχεδιασμός Πληροφοριακών Συστημάτων
- 32 Υπολογιστικά Συστήματα
- 33 Μεταγλωττιστές
- 34 Τηλεπικοινωνίες
- 35 Τεχνητή Νοημοσύνη
- 36 Εισαγωγή στον Παράλληλο Προγραμματισμό
- 37 Αλληλεπίδραση Ανθρώπου-Υπολογιστή
- 38 Σχεδιασμός και Ανάπτυξη Πληροφοριακών Συστημάτων
- 39 Οργάνωση Επιχειρήσεων και Προγραμματισμός Διαχειριστικών Εφαρμογών
- 40 Γραφικά Υπολογιστών
- 41 Τεχνολογία και Προγραμματισμός στο Διαδίκτυο
- 42 Αριθμητική Ανάλυση και Εφαρμογές II
- 43 Εκπαιδευτική Τεχνολογία και Διδακτική της Πληροφορικής
- 44 Τεχνολογία και Προγραμματισμός στο Διαδίκτυο
- 45 Ειδικά Θέματα Λειτουργικών Συστημάτων
- 46 Εκπαιδευτική Τεχνολογία και Διδακτική της Πληροφορικής
- 47 Ασφάλεια Πληροφοριακών και Επικοινωνιακών (ΔΟΝΑ) Συστημάτων και Προστασία Προσωπικών Δεδομένων
- 48 Ευφυή Συστήματα
- 49 Ποιότητα & Αξιοπιστία Λογισμικού
- 50 Τεχνολογία Πολυμέσων
- 51 Ανάκτηση Πληροφορίας
- 52 Επεξεργασία Εικόνας
- 53 Νευρωνικά Δίκτυα
- 54 Σεμινάριο
- 55 Μικροϋπολογιστές και Εφαρμογές
- 56 Γλωσσική Τεχνολογία
- 57 Πληροφορική και Κοινωνία -Τεχνική της Εκφρασης
- 58 Ειδικά Θέματα Δικτύων
- 59 Τεχνολογία Πολυμέσων
- 60 Επεξεργασία Εικόνας
- 61 Σεμινάριο
- 62 Πληροφορική και Κοινωνία - Τεχνική της Εκφρασης
- 63 Ειδικά Θέματα Επιχειρησιακής Έρευνας